

Herzlich Willkommen

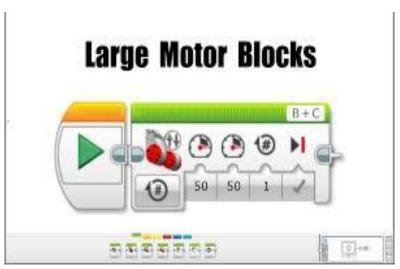
bei der

Robots on Stage - AG

Für
Schülerinnen
und
Schüler
ab der 5. Klasse

Robots on Stage - AG Einfaches programmieren





Einfach klicken ©

LEGO MINDSTORMS EV3 Roboter

bauen

und

programmieren mit der Lego-Software



Wir sind Teil der Roberta Initiative und Mitglied des Roberta-Netzwerks



www.roberta-home.de



Roberta-Challenge im Lichthof der Universität Hannover

Wettbewerbe

Jedes Jahr:

- Roberta-Challenge
- Roberta-Challenge Kreativ

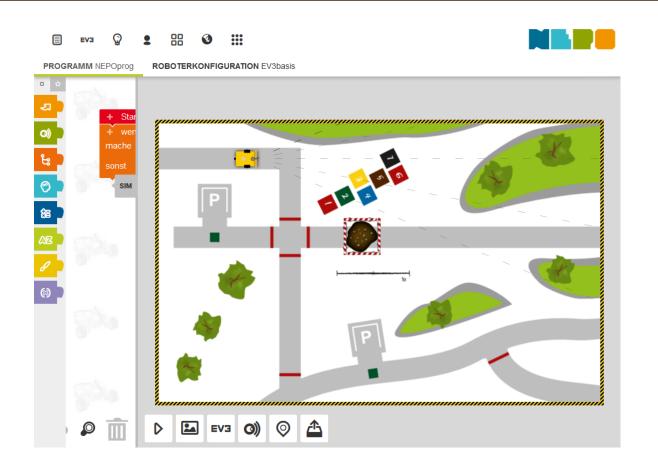
Bei Interesse zudem:

- Informatik-Biber
- World Robot Olympiad
- Celle Mindstorms Challenge
- RoboCup Junior OnStage



Wettbewerb

Roberta-Challenge 2019





lab.open-roberta.org

Ihr lernt auch das Open-Roberta Lab kennen und

programmiert den Roboter online in der Sprache NEPO

```
+ Programmstart ✓ zeige Sensordaten

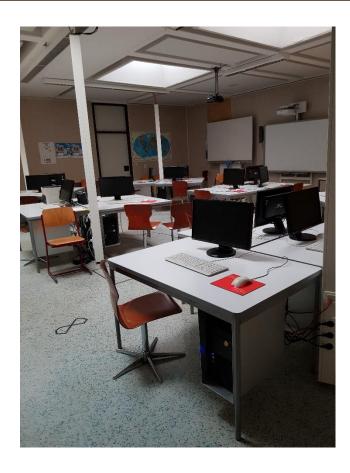
wiederhole 10 mal

mache Fahre vorwärts ▼ Tempo 30

Strecke cm 20

Drehe rechts ▼ Tempo 30

Grad 20
```



Und hier treffen wir uns im Computerraum!

Ich freue mich auf euch ©

Nicola Weigang

Quellen:

roberta-home.de

lab.open-roberta.org

education.lego.com

roboterfabrik.uni-hannover.de